



MORA

(ou MORRA)

Au signal, chaque joueur doit, en même temps que son adversaire, présenter sa main en levant autant de doigts qu'il le désire et en HURLANT un nombre de 0 à 10.

Celui qui annonce un nombre égal au total des doigts des deux joueurs marque un point.

Si le premier joueur montre 4 doigts en HURLANT "6", et que l'autre montre 2 doigts en CRIANT "7", c'est le premier qui marque un point puisque $4+2=6$.

Si tous les deux ont annoncé "6" chacun marque un point.

Si personne n'a annoncé "6", personne ne marque.

Le vainqueur est celui qui arrive le premier à marquer 5 points.

